

www.gospeltsm.org/Library

LA MARQUE,
LE NOM
ET LE NOMBRE DE LA BÊTE



Roberson Durandisse

LA MARQUE, LE NOM ET LE NOMBRE DE LA BÊTE

ORIGINE DE LA BÊTE - Le Serpent dans le jardin d'Éden est la bête initiale dans la Bible. Il séduisit la femme qui à son tour tenta son mari. Les trois - l'homme, la femme et le serpent - furent chassés du jardin de Dieu. Lorsque le serpent mordit l'homme, il laissa sur lui la marque de sa morsure dans sa vie.

Dieu dit à l'homme:

Gen. 3: 19. *Tu es (tout ton être - corps, âme et esprit) poussière et tu retourneras dans la poussière.*

Plus tard, David s'écria...

Psa. 119: 25 *Mon âme est attachée à la poussière, rends-moi la vie selon ta parole.*

Puis Dieu dit au serpent - esprit de l'homme.

Gen. 3: 15 *Je mettrai inimitié entre toi et la femme, entre ta postérité et sa postérité : celle-ci t'écrasera la tête, et tu lui blesseras le talon.*

Dans cette déclaration, Dieu montre clairement qu'il va mettre une séparation en deux lignées - les justes qui garderont ses commandements contrairement à Adam et les injustes qui continueront à désobéir Dieu comme Adam. L'application naturelle de ces deux postérités peut être vue dans les deux premiers fils du couple: Cain et Abel. Dans cette prophétie, Dieu prédit aussi la fin de la postérité du serpent.

Enfin Dieu dit au serpent....

Gen. 3: 14 *...tu marcheras sur ton ventre, et tu mangeras de la poussière tous les jours de ta vie.*

Dès lors, le serpent commença à manger de la poussière. Sa postérité est vue tout au long de l'histoire de l'homme à travers la lignée des injustes.

L'ESPRIT DE LA BÊTE : L'esprit de la Bête s'est développé dans la lignée des injustes. La lignée de Cham en est témoin.

LA LIGNÉE DE CHAM - Dans le livre de Genèse, nous trouvons des types de la bataille d'Armageddon, du système bestial actuel, et de l'homme de péché qui est à sa tête. Par exemple, la **ville** et la **tour** de Babel (Gen. 11 : 4) sont des portraits du "**système bestial**" **civil et religieux** (Apo. 13, 17, 18).

Dans le livre de Genèse, un nouveau monde émergea après le déluge avec Noé et sa famille. Noé avait trois fils (Gen. 9 : 18); l'un d'eux se nomma Cham. L'un des descendants de Cham fut Cusch, qui engendra **Nimrod** par la suite (Gen. 10 : 8). Non seulement Nimrod haïssait le Dieu du ciel lui-même, mais il enseigna au peuple de son époque à se rebeller contre Dieu. Puisqu'Adam était le "**père de la perdition**" (Jean 8 : 44; perdition = destruction, 1 Tim. 6 : 9), alors historiquement parlant, Nimrod fut "**l'homme de péché et le fils de la perdition**" **original** (2 Thes. 2 : 3-4; Apo. 17 : 8).

Pendant les jours qui suivirent le déluge, des animaux sauvages, ou des "bêtes," se multiplièrent et terrorisaient le peuple du pays. Alors Nimrod, avec tous ses talents et grandes habiletés, s'avança et se désigna pour "sauver" l'humanité. Il bâtit des villes de "protection" dans le pays de Schinear, qui fut la plaine du fleuve Hiddékel et de l'Euphrate... Puisque cela fut le "nouveau monde" après le déluge, et que Nimrod offrit la protection et l'ordre dans ce monde-là, son plan pourrait être appelé "le **Nouvel Ordre Mondial**"! **Ce que ce récit, dans le livre de Genèse, montre EN RÉALITÉ c'est LE PROJET DE DOMINATION DU MONDE actuel.**

Un royaume est une forme de gouvernement, ou un ‘ordre,’ dans ce passage c’est le Nouvel Ordre Mondial, ou ‘le système bestial’ d’Apocalypse aux chapitres 13, 17 et 18. Le pays de Schinear, avec ses villes correspondantes, constituent ‘le début du royaume de **Nimrod.**’

GEN. 10: 8-10 ⁸ Cusch engendra aussi **Nimrod** ; c'est lui qui commença à être puissant sur la terre. ⁹ Il fut un vaillant chasseur devant l'Éternel ; c'est pourquoi l'on dit : Comme Nimrod, vaillant chasseur devant l'Éternel. ¹⁰ **Il RÉGNA d'abord sur BABEL, ÉREC, ACCAD et CALNÉ, au pays de SCHINEAR.**

Les **clés** de compréhension de ce passage sont cachées dans la signification des **noms** du pays de Schinear et de ses quatre villes.

Énumérons brièvement ces significations :¹

1. **SCHINEAR** - d’origine hébraïque, il est très probable que ce mot signifie, ‘**changer en mêlant et mélangeant**’;
2. **BABEL** – signifie ‘**confusion,**’ d’un mot signifiant ‘déborder’;
3. **ÉREC** – signifie ‘**longueur,** ou étendue’;
4. **ACCAD** - signifie ‘**une forteresse**’;
5. **CALNÉ** – d’origine hébraïque, ce mot signifie probablement, ‘**conduire ou rassembler tous [les êtres humains] comme du bétail dans des habitations fortifiées.**’

Cela nous révèle qu’il y a (1) **un plan,** (2) **une méthode employée pour exécuter le plan,** et (3) **un objectif final!**

- 1) **La signification de Schinear,** ‘changer en mêlant et mélangeant,’ révèle **LE PLAN** pour dominer le monde. En mêlant et mélangeant les différentes idéologies et cultures, les organisateurs du ‘système bestial’ **moderne** commencent le processus pour changer l’ordre d’une société en chaos. Quand cette société s’effondra finalement dans l’anarchie, alors, dans leur désespoir, le peuple acceptera **n’importe quel** ‘nouvel ordre’ qui apparaîtra pour les ‘sauver’!
- 2) La signification des noms des trois premières villes, telles que Babel, Érec et Accad, ensemble montre **la méthode** utilisée pour exécuter ce plan.

D’abord, BABEL – ‘Confusion’ est créée afin de briser la loi et l’ordre dans le pays.

Puis, ACCAD – ‘Une forteresse’ ou la loi martiale des forces militaires, sera imposée comme **solution afin de ‘restaurer l’ordre,’** quand le peuple deviendra assez désespéré pour la permettre. Cet ordre restauré est parallèle avec le Nouvel Ordre Mondial ou le système bestial actuel.

Finalement, ÉREC – ‘longueur.’ Ce modèle de confusion qui produit l’anarchie, qui par la suite justifie l’autorité militaire, est continuellement ‘étendu’ ou ‘allongé’ dans un pays, puis à

¹ Les significations de ces mots peuvent être trouvées et vérifiées dans la *Concordance Exhaustive de Strong*.

l'extérieur vers d'autres pays, ensuite dans les régions reculées, continuant à travers les continents, et finalement dans le monde entier!

Donc, le plan énoncé simplement est : (1) de créer l'anarchie, (2) qui justifiera le pouvoir militaire, et ensuite (3) l'étendre continuellement !!!

- 3) Quel est **LE BUT FINAL? La signification du nom de la dernière ville, Calné**, nous fournit la réponse : 'conduire ou rassembler tous [les êtres humains] comme du bétail dans des habitations fortifiées. Si les êtres humains peuvent être réduits à une condition dépravée et ouvertement perverse, rendus comme des bêtes sous-humains par la drogue; si on peut les faire perdre leurs standards moraux, et cetera, et avec le temps, sont sujets à des conditions qui réduisent considérablement leur capacité mentale à réfléchir et comprendre, alors, ils **DOIVENT** être rassemblés comme des animaux, "pour leur propre bien," dans des cages ou des enclos, qu'on appelle des ghettos, ou des camps de concentration historiquement! Là, on peut "prendre soin" d'eux et des gens d'intelligence et de race culturelle "supérieure" les domineront! (2 Thes. 2 : 3-4, 8-12).

Continuons notre discussion de Genèse 10. Au verset 10, il est dit : Il régna **D'ABORD** sur..." Un début implique que quelque chose suivra; et il est ainsi, aux versets 11-12.

GEN. 10: 11-12

¹¹ De ce pays-là sortit **Assur** ; il bâtit **Ninive, Rehoboth Hir, Calach**, ¹² et **Résen** entre Ninive et Calach ; c'est la grande ville.

Le texte du verset 11 a causé certains problèmes d'interprétation. Il semble qu'une version plus claire devrait être : "[**Nimrod**] **sortit de ce pays-là pour aller à Assur [Assyrie].**" La déduction est qu'il aurait conquis et assujéti ce pays. Le deuxième fils de Sem, Assur (Gen. 10 : 22; 1 Chr. 1 : 17), était considérablement plus âgé que Nimrod, et il aurait probablement donné son nom au pays d'Assur (Assyrie) avant le début de la construction de l'empire de Nimrod. Donc, la version plus haut corroborerait avec Michée 5 : 6, où l'Assyrie est appelée le pays de Nimrod!

Dans Genèse 10: 8-10 et 11-12, deux pays sont mentionnés, en particulier : Schinear, qui est Babylone, et Assur, qui est Assyrie. Il est intéressant de noter que le mot hébreu "schinear" (verset 10), est traduit par "Babylonien"² dans Josué 7 : 21. Notez que dans ces deux pays, huit villes furent fondées. La signification de leur nom sera discutée plus loin.

En résumé, nous voyons qu'au début de la bible, nous trouvons des exemples clairs des deux systèmes "bestiaux" différents, civils-religieux qui sont aussi décrits à la fin de la bible, dans Apocalypse 13. Le premier est la "bête Catholique" organisée d'Apocalypse 13 : 1-10, qui monta de la "mer"; et le deuxième est le "Protestant-Pentecôtisme organisé, image de la première bête," des versets 11-18, qui sortit de la "terre."

Il faut noter et se rappeler que "le plan, les méthodes, et le dessein" de Nimrod pour le pays de Schinear, une fois accomplis, **ne** furent **pas** restreints seulement à ce pays; mais ils furent aussi **reproduits** dans le "pays d'Assur!"

Examinons maintenant la reproduction du processus du pays de Schinear dans le pays d'Assur. Les **clés** de compréhension de Genèse 10 : 22-12, sont cachées dans la signification des **noms** d'Assur et de ses quatre villes. Donnons brièvement leurs significations :

1. **ASSUR** – signifie "une étape; aller de l'avant," impliquant la réussite;

² Dans la version du Roi Jacques de la Bible (*King James version*).

2. **NINIVE** – signifie ‘‘l’habitation de Ninus,’’ ou Nimrod, l’homme de péché **original**, et le fils de la perte;
3. **REHOBOTH** – signifie ‘‘larges espaces’’;
4. **CALACH** – signifie ‘‘l’achèvement, ou mature’’;
5. **RÉSEN** – signifie ‘‘une bride.’’

Le pays d’Assur et ses villes sont une **extension** du royaume de Nimrod. Ici, encore, nous voyons qu’il y a (1) **un plan**, (2) **une méthode utilisée pour exécuter le plan**, et (3) **un objectif final!**

- 1) **La signification d’Assur**, ‘‘faire un pas, ou aller de l’avant,’’ impliquant la réussite finale, montre **le plan** pour dominer le monde. Ceux qui ont conçu ce plan ne peuvent jamais être satisfaits avec une application limitée; mais ils la répandront progressivement dans toutes les régions, afin d’apporter un ‘‘salut’’ universel, ou ‘‘catholique’’ au monde!
- 2) **La signification des noms des trois villes, telles que Résen, Réhoboth, et Calach**, ensemble montre **la méthode** utilisée pour exécuter le plan.

D’abord, RÉSEN – ‘‘une bride’’ est appliquée pour contrôler le processus d’éducation à travers des générations successives. Cela a pour effet de **détourner** le peuple progressivement des principes **du** Dieu de la Bible **vers** ceux du dieu de l’état (les hommes – l’humanisme).

Puis, RÉHOBOTH – ‘‘les larges espaces.’’ Le processus d’éducation rabaisse progressivement les standards moraux et les principes des chefs laïques, et aussi ceux des chefs religieux, amenant des conséquences pires! Par l’entraînement et le conditionnement, les chefs religieux deviennent satisfaits avec ‘‘les larges chemins’’ des organisations religieuses qui ‘‘enseignent pour doctrines les commandements d’hommes.’’

Finalement, CALACH – ‘‘Achèvement.’’ Lorsque ce processus aura été poursuivi avec diligence et permis d’arriver à ‘‘son achèvement ou maturité,’’ alors le gouvernement de l’homme – l’État – s’assiera et dominera la pensée des hommes et des femmes.

- 3) Quel est **LE BUT ULTIME? La ville, Ninive**, nous donne la réponse dans la signification de son nom : ‘‘L’habitation, ou la demeure de Ninus,’’ ou Nimrod qui enseigna aux nations de se rebeller contre Dieu. Nimrod fut l’homme de péché et le fils de la perte **original** (2 The. 2 : 3-4). La domination complète du monde **ne fut pas** possible sous le règne initial de la ‘‘bête Catholique’’; mais elle **deviendra** possible sous le règne ultérieur de la ‘‘bête Protestante-Pentecôtiste,’’ ou le Concile Mondial des Églises. Ainsi, **le dessein de la seconde bête est de tromper ceux que la première bête ne parvient pas à prendre dans son filet : Tous** petits et grands, riches et pauvres, libres et esclaves’’ ensemble ils se joindront et adoreront la première bête!!!

UN TREMBLEMENT DE TERRE –

Apoc. 6 : 12 *Je regardai, quand il ouvrit le sixième sceau; et il y eut un grand tremblement de terre, le soleil devint noir comme un sac de crin, la lune entière devint comme du sang, 13 et les étoiles du ciel tombèrent sur la terre... 14 Le ciel se retira comme un livre qu'on roule; et toutes les montagnes et les îles furent remuées de leurs places. 15 Les rois de la terre, les grands, les chefs militaires, les riches, les puissants, tous les esclaves et les hommes libres, se cachèrent dans les cavernes et dans les rochers des montagnes.*

Au commencement du sixième sceau, vers 1914, il y eut un tremblement de terre. La première guerre mondiale tremble le monde. Les dirigeants pentecôtistes deviennent confus et se joignent aux organisations pour fuir les services militaires. Ils étaient auparavant conduits par l'esprit, maintenant, ils suivent des programmes. L'Œcuménisme et les mouvements charismatiques interrompent la façon dont les églises fonctionnaient. Les montagnes et les îles religieuses sont alors remuées de leurs places.

L'IMAGE DE LA BÊTE – Le chapitre 13 d'Apocalypse décrit la Bête comme elle a été depuis Nimrod, jusqu'au temps présent. Une de ces têtes fut blessée à mort, mais sa blessure mortelle fut guérie. Cela fait sentir au monde entier que la réponse à tous les problèmes du monde repose dans une combinaison du pouvoir civil et religieux. La blessure commence à se guérir en 1929 quand Mussolini restaure la papauté.

La Bête qui monte de la terre fit une image de la première Bête, et elle...

Apoc. 13: 16 ...fit que tous, petits et grands, riches et pauvres, libres et esclaves, reçussent une marque sur leur main droite ou sur leur front, 17 et que personne ne pût acheter ni vendre, sans avoir la marque, le nom de la bête ou le nombre de son nom. 18 C'est ici la sagesse. Que celui qui a de l'intelligence calcule le nombre de la bête. Car c'est un nombre d'homme, et son nombre est six cent soixante-six.

LA MARQUE DE LA BÊTE - Ce n'est pas une marque naturelle.

Apoc. 17 : 5 SUR SON FRONT *était écrit un nom, un mystère : BABYLONE LA GRANDE, la mère des impudiques et des abominations de la terre.*

Une Marque sur...

- *La Main droite* : Cela représente l'accord de ceux qui supportent l'image de la Bête. C'est la main d'association. (*Esdras 10 :19 ; Ézéchiél 17 : 18*)

Gal. 2 : 9 *et ayant reconnu la grâce qui m'avait été accordée, Jacques, Céphas et Jean, qui sont regardés comme des colonnes, me donnèrent, à moi et à Barnabas, la main d'association, afin que nous allussions, nous vers les païens, et eux vers les circoncis.*

- *Le Front* : Cela montre qu'ils croiront de leurs pensées dans l'adoration de l'image de la Bête. (*Exode 28 :38 ; 1 Sam. 17 : 49*)

LE NOM DE LA BÊTE –

Ésa. 4 : 1 Et sept femmes (système œcuménique des églises) saisiront en ce jour un seul homme (le faux prophète), et diront : Nous mangerons notre pain (doctrine), et nous nous vêtirons de nos habits ; FAIS-NOUS SEULEMENT PORTER TON NOM (ton autorité) ! Enlève notre opprobre (le nom de Christ) !

Apoc. 17 : 3 ... je vis une femme assise sur une bête écarlate, pleine de noms de blasphème ...

Jer. 17 : 13 Tous ceux qui t'abandonnent seront confondus.- Ceux qui se détournent de moi seront inscrits sur la terre, car ils abandonnent la source d'eau vive, l'Eternel.

Acheter & Vendre – Cela se réfère principalement aux choses spirituelles.

Ésa. 24 : 1 L'Éternel disperse....le vendeur comme de l'acheteur... 10 Toutes les maisons sont fermées, on n'y entre plus.

LE NOMBRE DE LA BÊTE – 666

Apoc. 16 : 19 Et la grande ville – BABYLONE - fut divisée en trois parties (6 – 6 – 6)

Jude v. 11 **Job 2 : 11** **Deut. 2 : 2-5, 8, 9, 19** **2 Rois 9 : 30-37**

6 – Catholicisme (Front): la voie de Caïn, Éliphas, enfants d'Ésaü, crâne de Jézabel

6 – Protestantisme (Main droite) : l'égarement de Balaam, Bildad, enfants de Moab, pieds de Jézabel

6 – Pentecôtisme (Nombre) : la révolte de Coré, Tsophar, enfants d'Ammon, paumes des mains de Jézabel

LE NOMBRE DE SON NOM – Le reste des éléments religieux ne lui donneront pas nécessairement la main d'association, mais ils accepteront aussi le faux prophète comme leur chef. Ils ne porteront pas le nom de la Bête, mais ils feront partie du nombre de son nom.

Si vous appartenez à la bête, vous êtes marqués sur le front. Si vous lui donnez la main d'association (communion), vous l'avez sur la main droite. Le nombre de son nom : Pentecôtisme uni. (23 mai 1943)

(Autres approches : La bête, le dragon, le faux prophète.)

LA MARQUE DE DIEU – Dieu a une marque, un sceau avec lequel il marque le front (la pensée) de ses serviteurs et servantes qui le craignent. Jésus a été marqué de ce sceau...

Jean 6: 27 *Travaillez, non pour la nourriture qui périt, mais pour celle qui subsiste pour la vie éternelle, et que le Fils de l'homme vous donnera; car c'est lui que le Père, que Dieu a marqué de son sceau.*

Être marqué ou scellé montre une appartenance. Celui qui est marqué montre qu'il n'appartient pas à lui-même. Les justes sont toujours marqués du sceau de Dieu sur leurs fronts. L'une des caractéristiques marquantes d'un juste est son aversion pour l'iniquité et la rébellion contre Dieu.

2 Pie. 2 : 7-8 *s'il a délivré le juste Lot, profondément attristé de la conduite de ces hommes sans frein dans leur dissolution 8 car ce juste, qui habitait au milieu d'eux, tourmentait journellement son âme juste à cause de ce qu'il voyait et entendait de leurs œuvres criminelles;*

Hab. 1: 2- 3 *Jusqu'à quand, ô Eternel ?... J'ai crié, et tu n'écoutes pas! J'ai crié vers toi à la violence, et tu ne secours pas! 3 Pourquoi me fais-tu voir l'iniquité, et contemples-tu l'injustice ? Pourquoi l'oppression et la violence sont-elles devant moi? Il y a des querelles, et la discorde s'élève.*

Jer. 9: 1-2 *Oh ! si ma tête était remplie d'eau, Si mes yeux étaient une source de larmes, je pleurerais jour et nuit Les morts de la fille de mon peuple ! 2 Oh ! si j'avais au désert une cabane de voyageurs, J'abandonnerais mon peuple, je m'en éloignerais ! Car ce sont tous des adultères, C'est une troupe de perfides.*

Eze. 9: 4-6 *L'Eternel lui dit : Passe au milieu de la ville, au milieu de Jérusalem, et **fais une marque sur le front** des hommes qui soupirent et qui gémissent à cause de toutes les abominations qui s'y commettent. ... 6 Tuez, détruisez les vieillards, les jeunes hommes, les vierges, les enfants et les femmes; mais n'approchez pas de quiconque aura sur lui la marque; ...*

Dans le but d'épargner ses saints, de les cacher contre le jugement à venir, de confirmer ceux qui lui appartiennent, Dieu mit son sceau dans leur vie – sur le front. Le sceau sur le front fait référence au sang de l'agneau appliqué sur les linteaux de la porte pour épargner le peuple quand l'ange de la mort (la seconde mort) passera.

2 Cor. 1: 22 *Et celui qui nous affermit avec vous en Christ, et qui nous a oints, c'est Dieu, 22 lequel nous a aussi marqués d'un sceau et a mis dans nos cœurs les arrhes de l'Esprit.*

Eph. 1: 13 *En lui vous aussi, après avoir entendu la parole de la vérité, l'Evangile de votre salut, en lui vous avez cru et vous avez été scellés du Saint-Esprit qui avait été promis,*

Eph. 4: 30 *N'attristez pas le Saint-Esprit de Dieu, par lequel vous avez été scellés pour le jour de la rédemption.*

Apoc. 7: 1-8 *Et je vis un autre ange, qui montait du côté du soleil levant, et qui tenait le sceau du Dieu vivant; il cria d'une voix forte aux quatre anges à qui il avait été donné de faire du mal à la terre et à la mer, 3 et il dit : Ne faites point de mal à la terre, ni à la mer, ni aux arbres, jusqu'à ce que nous ayons marqué du sceau le front des serviteurs de notre Dieu.*

Apoc. 9 : 4 *Il leur fut dit de ne point faire de mal à l'herbe de la terre, ni à aucune verdure, ni à aucun arbre, mais seulement aux hommes qui n'avaient pas le sceau de Dieu sur le front.*

Apoc. 14: 1-3 *Je regardai, et voici, l'agneau se tenait sur la montagne de Sion, et avec lui cent quarante-quatre mille personnes, qui avaient son nom et le nom de son Père écrits sur leurs fronts.*

Cette leçon nous enseigne qu'il y a :

- Deux lignées : juste et injuste
- Deux marques ou sceaux : le sceau de Dieu et la marque de la Bête
- Deux nombres : 666 et 144.000
- Deux noms : le nom de Jésus et le nom de la Bête

QUESTIONS :

Ésaïe 2 : 1-22

1. Le nom de qui est sur votre front ?

Le nom du Père et du Fils ? – Apoc. 14 : 1, Eph. 3 : 14-15, Apoc. 3 : 12

Le nom de l'homme du Péché ? – Esa. 4 : 1 ; Apoc. 17 : 5

2. Au nom de qui travaillez-vous ?

Au nom de l'Éternel ? – Michée 4 : 5

Au nom de la Bête ? – Apoc. 17 : 3

3. Sur quelle montagne adorez-vous ?

Sur la montagne de la maison de l'Éternel ? – Ésa. 2 : 2 ; Mic. 4 : 1-4

Sur les hauts lieux ? – Ezé. 6 : 3-6, Jer. 3 : 23

4. Dans quelle tour êtes-vous caché ?

La tour du troupeau ? – Mic. 4 : 8 ; Prov. 18 : 10

La tour de Babel ? – Gen. 11 : 4 ; Esa. 30 : 25

5. De quel nombre faites-vous partie ?

Le nombre sur la Montagne de Sion ? – Apoc. 14 : 1

Le nombre de la Bête ? – Apoc. 13 : 18

6. Dans quelle maison êtes-vous ?

La maison de Dieu ? – Éph. 2 : 19-22

La maison lambrissée ? – Aggée 1 : 4 ; Hab. 2 : 9-14

7. Dans quel rocher êtes-vous caché ? – Deutéronome 32 : 31

Le Rocher du salut ? – Deut. 32 : 13-18

Les rochers des hommes ? – Apoc. 6 : 15-17